

KURANDZA

A LEARNING CENTER IN MOZAMBIQUE

10.000€ + COSTRUZIONE



KURANDZA

A LEARNING CENTER IN MOZAMBIQUE

introduzione	3
l'ONG: Kurandza	4
Mozambico: caratteristiche	5
il sito	6
la sfida	7
il programma	8
materiali e tec. di costruzione	11
dettagli del concorso	12

un concorso di



in collaborazione con





INTRODUZIONE

Il nuovo concorso di Archstorming ci porta in Mozambico, un Paese caratterizzato da un gran numero di sfide. Nonostante il sostanziale aumento dei redditi familiari, più di due terzi della popolazione vive ancora al di sotto della soglia di povertà. In questo Paese a basso reddito, con un'economia basata sull'agricoltura, la silvicoltura e la pesca, circa il 60% della popolazione risiede ancora in aree rurali. Il tasso di prevalenza

dell'HIV/AIDS negli adulti è dell'11,5%, il che colloca il Mozambico tra i Paesi con i tassi più alti al mondo. Questo Paese dell'Africa sub-sahariana è al **139° posto su 159 Paesi nell'Indice di disuguaglianza di genere dell'UNDP**. Le donne devono affrontare minacce di malattie, discriminazioni e violenze. Circa il 94% delle bambine in Mozambico si iscrive alla scuola primaria, ma nonostante questo dato elevato, **solo l'11% delle bambine prosegue con la scuola secondaria**. Con l'avanzare dell'età, le ragazze devono far fronte a un crescente carico di lavoro domestico e a maggiori responsabilità. **Molte ragazze non hanno altra scelta se non quella di rimanere a casa a fare le faccende domestiche o a lavorare per aiutare le**

loro famiglie.

La gravidanza adolescenziale risulta essere uno dei motivi principali per cui le ragazze abbandonano precocemente la scuola. Tra il 30 e il 40% delle ragazze rimane incinta prima dei 18 anni. Prendersi cura di un bambino, lavorare e sbrigare le faccende domestiche può essere un peso eccessivo e non lasciare a queste ragazze il tempo di andare a scuola.

In questo concorso lavoreremo con Kurandza, una ONG decisa a fornire a queste ragazze uno spazio sicuro dove poter studiare e diventare la prossima generazione di donne leader.



L'ONG: KURANDZA

Kurandza significa "amare" in Changana, la lingua locale della comunità che serve in Mozambico.

All'inizio, l'organizzazione è nata come cooperativa di cucito con un gruppo di 12 donne che hanno appreso nozioni di finanza, salute e imprenditorialità.

Hanno realizzato molti programmi, come una campagna

di aiuti alimentari dopo la siccità e la crisi della fame in Mozambico nel 2016. Nel corso degli anni, però, hanno valutato le differenze tra le soluzioni a breve termine e l'impatto a lungo termine e hanno iniziato a riconoscere che quanto prima una ragazza riceve un sostegno nella sua vita, tanto più sostenibili saranno la sua crescita, il suo sviluppo e il suo impatto sulla comunità. **Così hanno spostato la loro attenzione sull'istruzione.**

Da allora, sono state testimoni del potere trasformativo dell'istruzione e hanno concentrato i loro sforzi sulla fornitura di borse di studio, risorse e sostegno psicosociale alle **250 ragazze che fanno parte del loro programma.** Provenendo da contesti emarginati

e vulnerabili, per la prima volta nella loro vita possono sognare un futuro luminoso.

A tal fine, Kurandza ha costruito un piccolo ufficio di fango e sta utilizzando diverse capanne del villaggio per i corsi di alfabetizzazione, ma sta crescendo molto rapidamente e **ha bisogno di costruire un nuovo centro scolastico** dove tutte queste ragazze e donne possano avere uno spazio sicuro per studiare e costruire un futuro migliore per loro stesse e le loro famiglie.

Il nuovo centro comprenderà aule, una sala per la cura dei bambini, una cucina, una sala riunioni e altri spazi.



MOZAMBICO: CARATTERISTICHE

Il Mozambico confina con Tanzania, Malawi, Zambia, Zimbabwe, Sudafrica ed Eswatini. La sua lunga costa dell'Oceano Indiano di 2.500 chilometri si affaccia a est verso il Madagascar. Circa il 60% dei 28 milioni di abitanti (2017) vive e lavora nelle aree rurali. Il Paese è dotato di ampi terreni coltivabili, acqua ed energia, nonché di risorse minerarie e di gas naturale offshore di

recente scoperta; tre porti marittimi in acque profonde e di un potenziale bacino di manodopera relativamente ampio.

Purtroppo, pochi anni dopo il raggiungimento della pace in Mozambico, disastrose inondazioni hanno distrutto gran parte delle infrastrutture del Paese, in un momento in cui si stava lentamente ricostruendo. Le aree rurali del Mozambico sono spesso colpite dalla siccità. La carestia è molto diffusa e molti mozambicani soffrono di malattie direttamente collegate ad essa. Per il mozambicano medio, l'aspettativa di vita è di 58 anni.

In particolare, il nuovo centro di apprendimento sarà

costruito a Chivonguene, un villaggio del distretto di Guijá, nel sud del Mozambico.

Il distretto di Guijá si trova sulla riva sinistra del fiume Limpopo e nel 2007 aveva una popolazione di 75.303 abitanti. Il distretto ha un clima secco e semi-arido, con una temperatura media annua di 24-26°C. È caratterizzato da precipitazioni irregolari e scarse, con una media annuale compresa tra 400 e 600 mm. A causa della sua posizione, il distretto è soggetto a disastri naturali come siccità e tempeste di vento. Nel 2005, il 42% della popolazione del distretto aveva meno di 15 anni.



Albero di Canhueiro



Capanna utilizzata da un insegnante



24°30'33.2\"/>

clicca per aprire in
Google Maps

IL SITO

Il terreno si trova nella località di Chivonguene. Ha una forma rettangolare di 35 x 60 metri. L'accesso principale al terreno proviene da una strada sul lato sud.

Lo spazio è attualmente utilizzato come area di alloggio per gli insegnanti. Ci sono diverse case sul nostro terreno e su quelli vicini. Gli insegnanti

vivono in piccole capanne di fango di non più di 5x3 metri. Le loro condizioni in queste capanne non sono molto buone e le autorità stanno progettando di trasferirli in edifici migliori.

In particolare, **sul nuovo terreno di Kurandza sono già presenti sei edifici.** Tre di esse sono case degli insegnanti, ma solo una è in uso, le altre due sono abbandonate. Gli altri tre edifici sono una latrina e due piccoli saloni di parrucchiere. Considerando che tutti questi edifici sono stati costruiti con una qualità molto bassa, **i partecipanti al concorso possono decidere di demolirli** e iniziare il nuovo

centro di apprendimento da zero. Si può anche scegliere di mantenerne alcuni e integrarli nella proposta.

Oltre agli edifici, in questo spazio ci sono anche **molte alberi da frutto, come un mango, un anacardo, un canhueiro e un melo.** Il più grande è il canhueiro (noto anche come albero di marula), situato sul lato nord-est del lotto. Mentre si può decidere di tenere o rimuovere gli altri alberi, il bello canhueiro (alto più di 15 metri) dovrebbe essere mantenuto. Il terreno è completamente pianeggiante, non ci sono pendenze da considerare nel progetto.



LA SFIDA

Questo concorso cerca proposte per la progettazione di un nuovo centro di apprendimento per l'ONG Kurandza.

L'obiettivo di Kurandza è garantire che le ragazze e le donne della loro comunità possano terminare gli studi e non debbano abbandonare precocemente la scuola.

Per realizzare questa missione, costruiranno un nuovo

centro di apprendimento il cui obiettivo principale sarà quello di **organizzare sessioni di alfabetizzazione**, dove le ragazze riceveranno lezioni di lettura e scrittura in portoghese. Il secondo obiettivo del centro sarà quello di tenere sessioni di preparazione agli esami per le ragazze del loro programma.

Il centro di apprendimento avrà delle aule e funzionerà come centro di tutoraggio per le ragazze, che potranno migliorare le loro capacità di lettura e scrittura rispetto a ciò che imparano nelle loro lezioni regolari a scuola. Le sessioni di alfabetizzazione si svolgeranno dal lunedì al giovedì, dalle 8 alle 16, e vi parteciperanno ragazze dai 6 ai 19 anni.

All'esterno, il centro di apprendimento avrà **un'area per lo sport, le attività all'aperto e un parco giochi** per le ragazze, che le incoraggerà a praticare attività fisiche.

L'obiettivo di questo concorso è creare un centro in cui le **bambine possano sentirsi sicure e a proprio agio, un luogo in cui possano imparare, giocare, correre e scoprire.**

L'architettura deve fornire loro un luogo **dinamico in cui possano interagire tra loro e con l'ambiente circostante.** I progetti dovranno utilizzare **materiali di provenienza locale, sistemi di costruzione semplici e autosufficienti dal punto di vista energetico.** Devono essere rispettosi delle tradizioni locali e della natura.



Immagini del sito



IL PROGRAMMA

Il programma del nuovo centro di apprendimento sarà simile a quello di una scuola normale. L'obiettivo di questo concorso è creare spazi che siano flessibili e che possano cambiare la loro funzione se necessario. Gli spazi del seguente programma dovrebbero comparire nel progetto, ma le loro dimensioni possono variare leggermente a seconda del progetto. Potete anche aggiungere altri spazi supplementari se pensate che siano utili allo sviluppo dei bambini.

Tipo di spazio	Numero	Dimensione
Aule	1(+2)	80 m ²
Cucina	1	35 m ²
Sala polivalente	1	40 m ²
Stanza della nursery	1	20 m ²
Ufficio	1	15 m ²
Sala stoccaggio	1	10 m ²
Bagno	1	12 m ²
Area patio coperta	1	30 m ²
Orto/ giardino	1	-

- **Aule:** un'aula grande che può essere divisa in due/tre se necessario. Dovrebbe essere abbastanza grande da ospitare più di 20 studenti, pur mantenendo un certo distacco sociale. L'aula sarà dotata di banchi disposti in modo circolare o di un'aula tradizionale con il banco dell'insegnante e la lavagna di fronte. Si vorrebbe che ci fosse un'area che possa fungere da piccola biblioteca (scaffali e area per prendere in prestito i libri).
- **Cucina:** spazio per cucinare e per far mangiare il personale: ci saranno un lavandino, uno spazio per la preparazione, un frigorifero, un posto per conservare il carbone e la legna da ardere e un'area esterna per cucinare i pasti. Ci sarà anche



una piccola area (tavolo/banco) dove i membri del personale potranno mangiare. Lo scopo della cucina è quello di far mangiare il personale e di preparare i pasti per le oltre 200 ragazze (che mangeranno all'esterno o nella sala polivalente).

- **Sala polivalente:** questa sala avrà una doppia funzionalità: sarà un open space per i lavoratori, ma anche uno spazio per tenere riunioni di lavoro e incontri esterni, quindi deve avere spazio sufficiente per un tavolo da 10 persone e allo stesso tempo uno spazio aperto per lavorare. Verrà utilizzato per ospitare incontri generali e ricreativi con tutti i bambini nei giorni di pioggia. Anche per attività organizzative come la distribuzione di

materiale scolastico e per riunioni di gruppo/lavoro di routine.

- **Stanza della nursery:** un luogo dove le giovani madri possono lasciare i loro bambini quando devono andare a scuola. Ci sarà una baby-sitter che avrà a disposizione lettini, pannolini, giocattoli e tutto il materiale necessario. Questa stanza dovrebbe contenere materassi/culle, giocattoli, armadietti, lettini per bambini, ecc.
- **Ufficio:** un ufficio per il personale con scrivanie, computer, stampanti e altre forniture permetterà all'équipe di Kurandza di servire meglio le ragazze e di svolgere con successo il proprio lavoro.
- **Sala stoccaggio:** per immagazzinare materiali e

forniture (materiale scolastico, cibo, materiale per la pulizia, uniformi, materiale didattico, ecc.) Una stanza con scaffali in cemento o con la possibilità di aggiungere scaffali in metallo/legno con contenitori in plastica per proteggere il materiale da polvere e insetti.

- **Baño:** il bagno sarà utilizzato da tutti, quindi è importante che sia di buone dimensioni. Avrà 2 servizi igienici privati adiacenti per uso individuale ciascuno. In questo modo, sia le donne che gli uomini potranno utilizzarli. Avrà tutti i componenti di un tipico bagno a 4 elementi, tra cui lavabo, wc, vasca e doccia. Avrà un pavimento piastrellato per facilitare la manutenzione e la pulizia, una porta



con serratura e un distributore di prodotti per l'igiene femminile che le ragazze potranno utilizzare quando necessario.

- **Area patio coperta:** un'area del cortile scolastico sarà coperta per proteggere dal sole durante il giorno e dalla pioggia durante la stagione delle piogge. In questo spazio le ragazze potranno giocare, fare attività fisiche, pranzare o prendere lezioni.
- **Orto/giardino:** un'area in cui le ragazze e il personale possono coltivare ortaggi e altre piante commestibili da utilizzare per i loro pasti e anche come attività di generazione di reddito.

Oltre al programma sopra menzionato, il nuovo centro di apprendimento avrà **spazi all'aperto** per lo sport e le attività. Vogliono anche una **piccola biblioteca** che potrebbe essere collocata in classe, nel magazzino o nella sala polivalente. Vorrebbero avere **un'area per i computer** in una delle stanze (per il personale e per i bambini). Inoltre, vorrebbero avere degli **armadietti** dove tutte le ragazze possano riporre i loro effetti personali e un'area designata per le arti e i mestieri.

Kurandza prevede di continuare ad aumentare il numero di ragazze servite dal programma e vuole quindi includere una proposta di espansione per far fronte alla crescita futura dell'organizzazione. **Ciò**

significa che le vostre proposte devono includere un totale di tre aule, una da costruire in una prima fase e due da costruire in una futura espansione. Queste aule saranno aggiunte in futuro all'aula principale e serviranno come spazi aggiuntivi per le lezioni di lettura e scrittura, nonché come aree di incontro per i club e i gruppi di tutoraggio che l'organizzazione intende facilitare e organizzare in futuro.



MATERIALI E TECNICHE DI COSTRUZIONE

In questo concorso il progetto vincitore sarà costruito. Ciò significa che i materiali e le tecniche di costruzione scelti sono fondamentali.

Cerchiamo proposte realistiche che possano essere facilmente costruite da costruttori locali e che utilizzino materiali locali ed economici che una ONG possa permettersi.

I materiali più facilmente reperibili nella zona sono **argilla (adobe), legno, pietre, acciaio, cemento ed erba secca**. Le fondazioni sono solitamente realizzate in calcestruzzo, pietre o sacchi riempiti di cemento e terra. I mattoni possono essere di adobe (più economici) o di cemento (più resistenti). La struttura può essere realizzata in legno e acciaio, anche se l'acciaio è meno utilizzato. Infine, esistono due tipi di tetti: di paglia o di lamiera.

I partecipanti sono liberi di utilizzare sistemi di costruzione innovativi e di proporre nuove idee, tenendo però sempre presente che un team di costruttori locali dovrà facilmente comprendere e applicare questi

sistemi. Allo stesso modo, è possibile proporre nuovi materiali, purché siano ragionevoli e accessibili per una ONG.

La sostenibilità sarà un fattore molto importante da tenere in considerazione nei progetti. L'ONG vuole che l'intero centro sia alimentato **dall'energia solare**. Inoltre, i **sistemi di raccolta dell'acqua piovana** dovrebbero essere integrati nei progetti. Quest'area del Mozambico soffre di gravi siccità, quindi la possibilità di riutilizzare l'acqua piovana sarebbe molto vantaggiosa. Il centro avrà un serbatoio d'acqua da 10.000-15.000 litri. Qualsiasi altro aspetto che aggiunga valore all'edificio in termini di sostenibilità sarà considerato positivamente.

PREMI

Premi per un totale di 10.000€ + COSTRUZIONE, suddivisi come segue:

1° PREMIO

6.000 € + COSTRUZIONE DEL PROGETTO
+ mostre e articoli + certificato

2° PREMIO

2.000 €
+ mostre e articoli + certificato

3° PREMIO

1.000 €
+ mostre e articoli + certificato

MENZIONE SPECIALE D'ONORE

500 €
+ mostre e articoli + certificato

MENZIONE SPECIALE D'ONORE

500 €
+ mostre e articoli + certificato

+10 MENZIONI D'ONORE

+ mostre e articoli + certificato

Inoltre, i progetti vincitori e i finalisti saranno pubblicati su riviste, blog o pagine web di architettura, social network o sul sito Archstorming. Verrà consegnato un certificato digitale di partecipazione a tutti i concorrenti.

CALENDARIO

1 GIUGNO 2022	Si apre l'iscrizione anticipata
29 GIUGNO 2022	Si chiude l'iscrizione anticipata
30 GIUGNO 2022	Si apre l'iscrizione regolare
27 LUGLIO 2022	Si chiude l'iscrizione regolare
28 LUGLIO 2022	Si apre l'iscrizione posticipata
24 AGOSTO 2022	Si chiude l'iscrizione posticipata
25 AGOSTO 2022	Si apre l'iscrizione tardiva
14 SETTEMBRE 2022	Termine di presentazione
15 SETTEM. - 11 OTTOB. 2022	Decisione della giuria
11 OTTOBRE 2022	Annuncio dei vincitori

*Non sarà accettato nessun invio dopo la scadenza generale indicata sopra: 23:59:59 ora di Los Angeles (UTC/GMT-7) o PDT.

ELEGIBILITÀ

Il concorso KURANDZA è aperto a qualsiasi studente di architettura o architetto, indipendentemente dalla nazionalità.

Altri professionisti come ingegneri, sociologi, fotografi, ecc. possono partecipare anche senza la presenza di un architetto in squadra.

Le squadre possono essere composte da un minimo di uno (1) fino a un massimo di quattro (4) membri. Tutti i membri della squadra devono essere maggiorenni (18 anni o più).

La quota di iscrizione deve essere pagata per squadra, indipendentemente dal numero di membri (1-4 persone).

Se una squadra o una persona vuole partecipare con più di una proposta, sarà necessario iscriversi due volte (o tante volte quante sono le proposte che vuole presentare), pagando il prezzo corrispondente per ogni iscrizione.

In nessun caso possono partecipare a questo concorso i giurati, l'organizzazione o le persone direttamente collegate alla giuria.

MATERIALE DI PRESENTAZIONE

I partecipanti devono presentare **due (2) tavole in formato A1 (594x841 mm o 23,4x33,1 pollici)** orientate verticalmente o orizzontalmente con il numero di registrazione in basso a destra.

Il contenuto delle tavole è libero, purché l'idea che i partecipanti vogliono comunicare sia chiaramente espressa. Tuttavia, è importante accompagnare la proposta con i materiali e i sistemi costruttivi pensati. Le tavole devono essere consegnate in formato JPEG o JPG e il nome del file deve essere il numero di registrazione fornito dal team di Archstorming (es. 432465423-1.jpg e 432465423-2.jpg per le due tavole).

Inoltre, deve essere presentata **una (1) descrizione del progetto** lunga non più di 400 parole. Deve essere presentata in formato PDF e il nome del file deve essere il numero di registrazione fornito dal team di Archstorming (es. 432465423.pdf).

Tutti i materiali devono essere presentati nella sezione Submit sul sito web di Archstorming.

<http://www.archstorming.com/submit.html>

CRITERI DI VALUTAZIONE

La giuria valuterà i progetti in base agli obiettivi indicati nelle pagine 7, 8, 9, 10 e 11 di questo briefing. In particolare, si valuterà se il progetto soddisfa i requisiti di programma, tecniche costruttive, materiali e sostenibilità.

La giuria è libera di aggiungere altri criteri ritenuti importanti per la costruzione della scuola.

Verrà selezionato un minimo di 50 proposte per la fase finale. Tra questi finalisti, la giuria sceglierà il vincitore, il secondo e terzo posto, le 2 menzioni speciali e le 10 menzioni d'onore.

FAQ

Le domande più comuni possono essere consultate nella sezione corrispondente del sito di Archstorming:

<http://www.archstorming.com/faq.html>

Inoltre, durante il concorso, tutte le domande inviate via e-mail riceveranno una risposta individuale e saranno caricate nella sezione del sito web qui sopra.

INSCRIZIONE

Per iscriversi, compilare il modulo di iscrizione nella pagina corrispondente del nostro sito web:

<http://www.archstorming.com/register.html>

Una volta compilato, si verrà alla pagina di pagamento. Inserire i dettagli e completare il pagamento per finalizzare l'iscrizione.

Sono accettate carte di credito o di debito Visa, Mastercard, Discover e American Express. Il team di Archstorming non avrà accesso ai dettagli della carta di credito. Si prega di fornire le informazioni della carta come sono presentate sulla carta stessa. Sono accettati anche pagamenti tramite la piattaforma Paypal.

Le quote d'iscrizione dipenderanno dalla data di iscrizione e si evolveranno come segue:

ISCRIZIONE ANTICIPATA: 60€ + IVA

ISCRIZIONE REGOLARE: 80€ + IVA

ISCRIZIONE AVANZATA: 100€ + IVA

ISCRIZIONE TARDIVA: 120€ + IVA

IVA: 21%

L'iscrizione deve essere effettuata sul sito ufficiale di Archstorming. Affinché essa finisca a buon fine, la squadra deve pagare la quota corrispondente al periodo di iscrizione. Una volta completato il processo di iscrizione e pagamento, non sono

ammessi rimborsi.

Effettuato il pagamento, il team di Archstorming invierà un'e-mail di conferma che include materiale come piante o immagini, così come il numero di registrazione. Questo numero deve essere posizionato sul poster presentato dal partecipante in un punto ben visibile, preferibilmente nell'angolo in basso a destra. Al momento della presentazione delle proposte, sarà anche richiesto il numero di iscrizione per identificare la squadra.

NOTE

Tutti i progetti che vinceranno un premio in denaro diverranno proprietà di Archstorming, e quindi da quel momento in poi sarà Archstorming ad avere tutti i diritti sui materiali. Archstorming potrà utilizzare qualsiasi progetto presentato al concorso per mostre o pubblicazioni, sia online che a stampa.

Archstorming pubblicherà tutti i materiali con i dovuti riconoscimenti agli autori.

Archstorming si riserva il diritto di modificare le proposte e i testi per adattarli meglio a qualsiasi formato di pubblicazione, senza cambiare l'essenza della proposta stessa.

Il partecipante è responsabile dell'uso di immagini prive di copyright. Archstorming non è responsabile dell'uso di immagini protette da parte dei partecipanti.

Archstorming si riserva il diritto di apportare modifiche alle regole del concorso (date, requisiti, ecc.). È obbligo dei partecipanti controllare regolarmente il sito web di Archstorming per verificare se i Termini e Condizioni o le informazioni del concorso sono state modificate.

Kurandza è responsabile della costruzione del progetto. Archstorming sta collaborando al progetto ma non è responsabile della costruzione della scuola. Se per qualsiasi motivo non potesse essere costruita, Archstorming non sarà responsabile del fatto.

La violazione delle norme e dei termini definiti in questo briefing o nei Termini e Condizioni del sito web di Archstorming comporterà l'immediata squalifica della squadra senza alcun rimborso dei pagamenti effettuati.

Archstorming si riserva il diritto di annullare questo concorso nel caso in cui non si raggiungesse un numero minimo di partecipanti, definito nei Termini e Condizioni. In tal caso, Archstorming restituirà l'intero importo delle quote di iscrizione ai partecipanti iscritti al momento della cancellazione.

<http://www.archstorming.com/terms.html>